

REGULAMIN TURNIEJU CSGO W LO₁

Zasady ogólne

1. Każdy z graczy zobowiązany jest do zapoznania się z treścią regulaminu.
2. Turniej (oraz zawarty regulamin) dotyczy rozgrywki sieciowej w grę Counter-Strike Global Offensive.
3. Rozgrywki będą odbywać się w szkolnej pracowni informatycznej w terminach podanych przez organizatorów.
4. Ilość miejsc w turnieju jest nieograniczona.
5. Zapisy na turniej odbywać się będą za pośrednictwem wypełnienie odpowiedniego formularza udostępnionego przez organizatorów.
6. Nazwy drużyn nie mogą naruszać dóbr firm lub osób trzecich, oraz nie mogą być w żaden sposób wulgarne.
7. W przypadku nie zastosowania się do powyższego punktu, oraz nie dokonania zmian po interwencji organizatora drużyna zostanie zdyskwalifikowana.
8. Organizatorzy turnieju zastrzegają sobie prawo do modyfikacji regulaminu w czasie trwania rozgrywek.
9. Kwestie, które nie są zawarte lub niewyjaśnione w niniejszym regulaminie podlegają decyzji organizatorów.

Uczestnictwo

1. Udział w turnieju mogą wziąć tylko uczniowie I Liceum Ogólnokształcącego im. Króla Kazimierza Wielkiego w Olkuszu.
2. W drużynie mogą znajdować się tylko osoby z jednej klasy.
3. W drużynie musi znajdować się 5 osób (w tym jeden kapitan drużyny).
4. Dopuszczalne jest, posiadanie jednego rezerwowego w każdej z drużyn, który może zastąpić danego zawodnika z podstawowego składu podczas jego nieobecności.
5. Zawodnik może znajdować się tylko w jednej drużynie równocześnie.
6. Dopuszczalne jest zgłoszenie więcej niż jednej drużyny z jednej klasy.
7. Data rozgrywek ustalana jest na krótko przed rozpoczęciem
8. Losowanie grup/drabinek będzie odbywało się w obecności kapitanów drużyn oraz organizatorów.
9. Rozgrywki odbywają się po zakończeniu lekcji.
10. W wypadku nie stawienia się drużyny w określonym terminie, mecz zaliczany jest jako zwycięstwo drużyny przeciwnej.
11. Drużyna może spóźnić się maksymalnie 10 minut.

Wyposażenie graczy

1. Gracze mogą używać swojego sprzętu: mysz, podkładka, klawiatura.
2. Gracz zobowiązany jest do posiadania na czas meczu własnych słuchawek (najlepiej nausznych).

3. **Zakazane jest jakiekolwiek ingerowanie w pliki gry/platformę Steam.**
4. Jeżeli gracz posiada swój config, zobowiązany jest do wcześniejszego poinformowania o tym fakcie organizatorów turnieju.

Rozgrywka

1. Tryb rozgrywki: BO1, MR30, 5vs5 competitive. Dogrywka odbywa się w trybie MR6 10k.
2. Pula map: de_inferno, de_mirage, de_dust2, de_overpass, de_cache, de_train, de_cobblestone.
3. Serwer dostarczany jest przez organizatorów turnieju.
4. Obowiązuje kategoriyczny zakaz używania wspomagaczy (cheaty).
5. Zabrania się używania niestandardowych ustawień, korzystania z błędów gry, wchodzenia na tekstury oraz programów trzecich wpływających na rozgrywkę.
6. Gracze nie mogą posiadać blokady VAC na żadną grę na koncie.
7. Kapitanowie wybierają mapę poprzez naprzemienne odrzucanie map do momentu pozostania tylko jednej w puli.
8. Na początku meczu rozgrywana jest runda nożowa. Zwycięzcy wybierają stronę, po której zaczną.
9. Obie drużyny mają prawo do przerw o łącznej długości pięciu minut podczas meczu.
10. W przypadku, gdy gracz zostanie rozłączony po zakończeniu czasu odliczania, runda nie będzie powtarzana.

Przepisy porządkowe

1. Gracze nie mają prawa opuścić swojego stanowiska podczas rozgrywania meczu (nie licząc pauzy).
2. Kategoriycznie zabrania się jakiegokolwiek odwracania się i patrzenia na monitory przeciwników.
3. Niezastosowanie się do powyższego punktu powoduje dyskwalifikację drużyny z całego turnieju.
4. Zabrania się obrażania, wyśmiewania, irytowania przeciwnej drużyny poprzez czat w grze lub słownie.
5. Gracze mają prawo do spożywania napojów podczas rozgrywki.
6. Decyzje organizatorów nie podlegają dyskusji.
7. Poprzez zgłoszenie drużyny, jej członkowie wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celach związanych z organizacją turnieju.
8. Wszelkie spory, niewyjaśnione sytuacje rozstrzyga organizator.

Oficjalny Stream

Cały turniej będzie transmitowany na kanale hitbox: <http://www.hitbox.tv/lchHaB3>